

PROVENCE NUMÉRIQUE

La SCIC Provence Numérique est née d'une coopération interterritoriale fédérant des entreprises, des associations entrepreneuriales, des organismes de formation, des institutions). Elle a vocation à créer du « commun » et des mutualisations afin de développer l'économie du territoire

La SCIC Provence Numérique est labellisée Pôle Territorial de Coopération Economique et Fabrique de territoires.

Elle dispose d'agrément Qualiopi et PIX. Elle gère plusieurs formations CPF et qualifiantes.

LES GRANDS DOMAINES D'ACTIVITÉS DE LA SCIC PROVENCE NUMÉRIQUE :

- **Fabrication Numérique :**
 - o Design et Prototypage
 - o Pré-industrialisation : du plan jusqu'à la production
- **Formation :**
 - o Catalogue d'une trentaine de formations sur 3 axes :
 - Fabrication numérique : artisanat numérique, 2D, 3D, Digitalisation de patrimoine, tourisme numérique, mécanique 3D, VR/AR, déploiement d'industries IOT pour le suivi de production et la maintenance prédictive...
 - Numérique en entreprise : réseaux sociaux, marketing d'influence, stratégie digitale, sécurité informatique, transition numérique, création d'entreprises numériques, développer sa FOAD, Odoo et la gestion libre, connecter un site E-commerce à un ERP et une gestion commerciale
 - Tiers lieux : mettre en place un tiers lieu, mettre en place un fablab, mettre en place une médiation numérique, Titre RNCP Responsable d'Entreprise de l'ESS, Entrepreneur Social, gestion de tiers lieux...
- **Services numériques aux entreprises :**
 - o Coworkings / bureaux / salles de réunion, domiciliation
 - o Offre de services par les sociétaires (industrie 4.0, IOT, E-commerce, Stratégie digitale, Webmarketing, Gestion, Nouveaux business modèles...)
- **Essaimage :**
 - o Etudes de faisabilité et d'opportunités. Diagnostic Stratégique
 - o Mise en place d'écosystèmes territoriaux
 - o AMO technique (suivi de chantier, mise en place itérative des activités de tiers lieu)
 - o Gestion externalisée de tiers lieux

DE QUI EST COMPOSÉE LA SCIC ?

50 Sociétaires, essentiellement des entreprises du numérique et à flux commerciaux (fournisseurs ou industriels).

La SCIC comporte aussi des catégories associations (entrepreneuriales ou organismes de formation), tiers lieux (sur le Vaucluse et les Alpes de Haute Provence pour l'instant), Collectivités et institutions.

Les tiers lieux sont les espaces de distributions et de compétences (fablabs, salles de formations, coworking, plateaux techniques, animateurs, formateurs...) nous permettant une large distribution sur tout le Vaucluse. La SCIC crée un schéma vertueux en apportant de l'économie à ces tiers lieux via la mutualisation de la certification qualité QUALIOPi et la mutualisation de services (coordination, ingénierie, design, communication...).

LES LIEUX DE LA SCIC :

Carpentras : Fablab, coworking, Espace de formation et de médiation numérique (350m²)

Sorgues : tiers lieu (fablab, médiation numérique et formations) (100m²)

Monteux : Bureaux et coworking (200m²)

Manosque : tiers lieu (formation et fablab) (800m²)

Avignon : tiers lieu (fablab, formation, media lab plutôt orienté grand public) (250m²)

A venir : Courthézon (coworking, fablab, espace séminaire) (450m²)

+ réseau Vauclusien de coworking (Avignon, Sorgues, Carpentras, Apt) via notre partenariat avec l'Etable Cowork.

+ Tiers lieux essaimés (Briançon)

LES OBJECTIFS PLURIELS :

- Favoriser les mutualisations sur les domaines de la formation et de la fabrication numérique
- Mutualiser une cellule R&D autour du design, conception CAO, production
- Favoriser la montée en compétences des professionnels et de leurs futures recrues, notamment sur le volet artisanat et industriel
- Distribuer les compétences locales via le réseau des tiers lieux
- Forcer les coopérations économiques inter-territoires au-delà des périmètres administratifs des collectivités locales. Favoriser le développement local.
- Jouer un rôle de facilitateur et d'externalité positive pour les entreprises.
- La relocalisation industrielle par des logiques systémiques et de coopération

*LE RÔLE DES TIERS LIEUX (DONT LA FABRIQUE GARE NUMÉRIQUE) :

- Médiation numérique pro et particulier
- Inclusion numérique
- Fablab communautaire
- Lien social par le FAIRE (éducation populaire)
- Insertion professionnelle par le FAIRE et la mise en lien avec le tissu entrepreneurial
- Lieu ressources (compétences et espaces) pour les formations et activités.

